МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Министерство образования, науки и молодежной политики Краснодарского края УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГООБРАЗОВАНИЯ ГОРОД АРМАВИР МАОУ СОШ № 18 с УИОП

PACCMOTPEHO	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДЕНО
на заседании КНО	заместитель директора по УМР	Директор
Мкртычан И.А.	Фенева В.В.	Татаренко М.М.
Протокол № 1	Протокол №1	Протокол педсовета № 1
от «23» 08. 2024 г.	от «26» 08. 2024 г.	от «30» 08. 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

курса внеурочной деятельности «ИГРОВАЯ ЛОГИКА»

для обучающихся 1 - 3 классов на 2024-2025 учебный год

1. Пояснительная записка

Реализация данного курса позволяет каждому ученику получить образование с учётом его возможностей и потребностей, развить природные способности, сформировать ключевые компетенции. Таким образом, актуальность курса интеллектуального клуба «Игровая логика» в обеспечении качественного и доступного образования для обучающихся, содействие социальной успешности в обществе.

Цель курса «Игровая логика»: совершенствование у детей психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управление поведением.

Задачи курса «Игровая логика»:

- ознакомление с историей шашек и шахмат;
- обучение основам шашечной и шахматной игр;
- обучение комбинациям, теории и практике шашечной и шахматной игр.
- воспитание настойчивости, целеустремленности, находчивости, внимательности, уверенности, воли, трудолюбия, коллективизма;
 - развитие стремления детей к самостоятельности;
- развитие умственных способностей учащихся: логического мышления, умения производить расчеты на несколько ходов вперед, образное и аналитическое мышление.
- расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации;
- способствовать становлению личности младших школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей;
 - обучить приемам поисковой и творческой деятельности.

Программа составлена в соответствии с требованиями федерального начального государственного образовательного стандарта обшего образования (ФГОС НОО, основной образовательной программы ОУ на курса «Шахматы - школе» Сухина И.Г., основе авторских программ: рассчитанного на 33 часа в год; курса «Мир логики». Рындиной Н.Д., рассчитанного на 34 часа в год; курса «Чудо-шашки». Поповой Т.Ю, рассчитанного на 34 часа в год. Рабочая программа составлена с учетом того, что со 1 по 4 класс курс «Игровая логика» будет изучаться по 2 часа в неделю. Общий объём учебного времени составляет 270 часов (1 класс – 66 ч., 2-4 класс -204 ч.). Программа «Игровая логика» изучается с 1 по 4 класс и рассчитана на детей 6 – 11 лет. Предусмотренные данной программой занятия проводятся в группах, состоящих из учащихся одного класса. Занятия предполагает следующие виды деятельности: турниры между классами, игровая практика, коллективная и групповая работа, практикумы, тренинги, семинары, ролевые и деловые игры, вводные занятия, занятия по углублению знаний, комбинированные формы занятий. Содержание

программы «Игровая логика» делится на три модуля, каждый из которых изучается с 1 по 4 класс. Занятия по модулям производятся следующим образом: «Занимательная логика» — 1 час в неделю, «Шашки» - 1 час в две недели, «Шахматы» - 1 час в две недели.

$N_{\underline{0}}$	Модули	1 класс	2 класс	3 класс	
Π/Π					
1	Занимательная логика	33 ч.	34 ч.	34 ч.	
2	Шашки	17 ч.	17 ч.	17 ч.	
3	Шахматы	16ч.	17 ч.	17 ч.	
	Итого:	66 ч.	68 ч.	68 ч.	

2. Предполагаемые результаты реализации программы

По итогам изучения **модуля** «Занимательная логика» предполагаются следующие результаты:

Результаты первого уровня - приобретение школьником социальных знаний, понимания социальной реальности и повседневной жизни (1 класс):

5.Популяризация научных знаний среди детей:

приобретение школьниками знаний о способах самостоятельного поиска, нахождения и обработки информации; о логике и правилах проведения научного исследования; о способах решения проблем поискового характера; о формах познавательной и личностной рефлексии; об эффективных способах решения поставленной задачи; о логических действиях: обобщение, классификация, построение рассуждения; об использовании различных способах анализа, передачи и интерпретации информации в соответствии с задачами.

7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение:

- овладение умением обсуждать

приобретение школьниками знаний о правилах групповой работы; об основах организации коллективной творческой деятельности;

Результаты второго уровня - формирование позитивного отношения школьника к базовым ценностям нашего общества и к социальной реальности в целом (2-3 классы):

3.Дувное и нравственное воспитание на основе российских традиционных ценностей

развитие ценностных отношений школьника к формированию целостного взгляда на окружающий мир.

4.Приобщение детей к культурному наследию. развитие ценностных отношений школьника к культуре.

- **5.Популяризация научных знаний среди детей:** развитие ценностных отношений школьника к знаниям.
- **7.Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение.** развитие ценностных отношений школьника к собственному труду и труду других людей.
- 2.Патриотическое воспитание и формирование российской идентичности.

школьник приобретает опыт управления другими людьми и взятии на себя ответственности за других людей.

3.Дувное и нравственное воспитание на основе российских традиционных ценностей

школьник приобретает опыт в рассуждении поставленной проблемы; опыт публичного выступления по проблемным вопросам;

5.Популяризация научных знаний среди детей:

школьник приобретает опыт исследовательской деятельности; опыт установления ситуативной связи между понятиями;

7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение. школьник приобретает опыт самообслуживания, самоорганизации и организации совместной деятельности с другими детьми;

По итогам изучения **модуля** «**Шашки**» предполагаются следующие результаты:

Результаты первого уровня - приобретение школьником социальных знаний, понимания социальной реальности и повседневной жизни (1 класс):

5.Популяризация научных знаний среди детей:

приобретение школьниками знаний о способах самостоятельного поиска, нахождения и обработки информации; о логике и правилах проведения научного исследования; о шашечных терминах; об ориентировании на шахматной доске; о ценности шашечных фигур; о принципах игры; об основных тактических приемах.

7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение:

приобретение школьниками знаний о правилах конструктивной групповой работы; об основах организации коллективной творческой деятельности;

Результаты второго уровня - формирование позитивного отношения школьника к базовым ценностям нашего общества и к социальной реальности в целом (2-3 классы):

- **4.Приобщение детей к культурному наследию.** развитие ценностных отношений школьника к культуре.
- **5.Популяризация научных знаний среди детей:** развитие ценностных отношений школьника к знаниям., к ценности шашечных фигур.

- **7.Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение.** развитие ценностных отношений школьника к собственному труду и труду других людей.
 - 1.Гражданское воспитание:

школьник приобретает опыт управления другими людьми и взятии на себя ответственности за других людей.

3. Дувное и нравственное воспитание на основе российских традиционных ценностей

школьник приобретает опыт публичного выступления по проблемным вопросам;

5.Популяризация научных знаний среди детей:

школьник приобретает опыт исследовательской деятельности;

7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение. школьник приобретает опыт самообслуживания, самоорганизации и организации совместной деятельности с другими детьми;

По итогам изучения **модуля** «**Шахматы**» предполагаются следующие результаты:

Результаты первого уровня - приобретение школьником социальных знаний, понимания социальной реальности и повседневной жизни (1 класс):

5.Популяризация научных знаний среди детей:

приобретение школьниками знаний о способах самостоятельного поиска, нахождения и обработки информации; о логике и правилах проведения научного исследования; о шахматных терминах; об ориентировании на шахматной доске; о ценности шахматных фигур; о принципах игры; об основных тактических приемах.

7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение:

приобретение школьниками знаний о правилах конструктивной групповой работы; об основах организации коллективной творческой деятельности;

Результаты второго уровня - формирование позитивного отношения школьника к базовым ценностям нашего общества и к социальной реальности в целом (2-3) классы:

- **4.Приобщение детей к культурному наследию.** развитие ценностных отношений школьника к культуре.
- **5.Популяризация научных знаний среди детей:** развитие ценностных отношений школьника к знаниям, к ценности шахматных фигур.
- **7.Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение.** развитие ценностных отношений школьника к собственному труду и труду других людей.
 - 1.Гражданское воспитание:

школьник приобретает опыт управления другими людьми и взятии на себя ответственности за других людей.

3.Дувное и нравственное воспитание на основе российских традиционных ценностей

школьник приобретает опыт публичного выступления по проблемным вопросам;

5.Популяризация научных знаний среди детей:

школьник приобретает опыт исследовательской деятельности;

7. Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение. школьник приобретает опыт самообслуживания, самоорганизации и организации совместной деятельности с другими детьми,

3. Содержание программы 1 класс (66 ч.)

Модуль «Занимательная логика» (33ч.)

Свойства, признаки и составные части предметов – 9 ч.

Свойства предметов. Множества предметов, обладающие указанным свойством. Целое и часть. Признаки предметов. Закономерности в значении признаков у серии предметов.

Действия предметов – 7 ч.

Последовательность действий, заданная устно и графически. Порядок действий, ведущий к заданной цели. Целое действие и его части.

Элементы логики – 5 ч.

Высказывания. Истинные и ложные высказывания. Отрицания. Логическая операция «и».

Сравнение -3 ч.

Функциональные признаки предметов. Установление общих признаков. Выделение основания для сравнения. Сопоставление объектов по данному основанию.

Комбинаторика – 2 ч.

Хаотичный и систематический перебор вариантов.

Развитие творческого воображения -4 ч.

Наделение предметов новыми свойствами. Перенос свойств. Рассмотрение положительных и отрицательных сторон одних и тех же свойств предметов.

Практический материал – 3 ч.

Логические упражнения. Логические задачи. Задачи-шутки. Логические игры.

Модуль «Шашки»(17ч.)

Краткая история шашек –2ч.

Место шашек в мировой культуре. Роль шашек в воспитании и развитии личности. Особенности психологической подготовки юного шашиста.

Шахматная доска и фигуры -2ч.

Шахматная доска. Поля, линии, их обозначение. Легенда о возникновении шашек.

Ходы и взятие фигур – 3ч.

Упражнения на выполнение ходов пешками. Дидактические игры по маршруту и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

Цель и результат шашечной партии – 3ч.

Способы защиты. Открытые и двойные ходы. Обучение алгоритму хода. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Решение упражнений на выигрыш в различное количество ходов.

Шашечный турнир – 14 ч.

Показательные выступления опытных спортсменов.

Подведение итогов года - 1ч

Показательные выступления опытных спортсменов. Презентация успехов юных шашистов.

Модуль «Шахматы» (16ч.)

Шахматная доска – 1 ч.

Шахматная доска, белые и черные поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.

Шахматные фигуры – 1 ч.

Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.

Начальная расстановка фигур – 2 ч.

Начальное положение (начальная позиция); расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило «ферзь любит свой цвет»; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.

Ходы и взятие фигур – 6 ч.

Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», белопольные и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки.

Цель шахматной партии – 2 ч.

Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и ее правила.

Игра всеми фигурами из начального положения – 4 ч.

Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию

2 класс (68 ч.)

Модуль «Занимательная логика» (34ч.)

Свойства, признаки и составные части целого – 4 ч.

Определения. Ошибки в построении определений. Закономерности в числах и фигурах, буквах и словах.

Сравнение – 6 ч.

Сходство. Различие. Существенные и характерные признаки.

Упорядочивание признаков. Правила сравнения.

Взаимосвязь между видовыми и родовыми понятиями – 4 ч.

Противоположные отношения между понятиями. Виды отношений.

Отношения «род-вид». Упорядочивание по родовидовым отношениям.

Комбинаторика – 4 ч.

Перестановки. Размещения. Сочетания.

Элементы логики -10 ч.

Истинные и ложные высказывания. Правила классификации. Причинно-следственные цепочки. Рассуждения. Умозаключения.

Развитие творческого воображения – 2 ч.

Создание собственных картин «Игра с закономерностями».

Практический материал – 2ч.

Логические упражнения. Логические задачи. Интеллектуальные викторины. Составление вопросов и загадок. Логические игры.

Модуль «Шашки» (34ч.)

Общие принципы разыгрывание партии – 3 ч.

Понятие о шашечном турнире. Правила поведения при игре в шашечных турнирах. Правила поведения в соревнованиях. Спортивная квалификация. Анализ учебных партий, игровая практика.

Особенности хода «дамки» -3ч.

Упражнения на выполнение ходов дамкой. Дидактические игры по маршруту и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

Тактические приемы и особенности их применения -3ч.

Слабость крайней горизонтали, двойной удар, открытое нападение, связка, виды связок и защита от неё. Завлечение, отвлечение, разрушение пешечного перекрытия, освобождение пространства, уничтожение защиты. Решение тестовых позиций, содержащих тактические удары на определенную и на неизвестную темы.

Шашечный турнир- 7ч.

Показательные выступления опытных спортсменов

Подведение итогов года – 1ч

Показательные выступления опытных спортсменов. Презентация успехов юных шашистов.

Модуль «Шахматы» (17ч.)

Краткая история шахмат – 1 ч.

Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу. Чемпионы мира по шахматам.

Шахматная нотация -2 ч.

Обозначение горизонталей и вертикалей, полей, шахматных фигур. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Запись начального положения.

Ценность шахматных фигур -2 ч.

Ценность фигур. Сравнительная ценность фигур. Достижение материального перевеса. Способы защиты.

Техника матования одинокого короля -3 ч.

Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.

Достижение мата без жертвы материала - 2 ч.

Учебные положения на мат в два хода в дебюте, миттельшпиле и эндшпиле (начале, середине и конце игры). Защита от мата.

Шахматная комбинация - 7 ч.

Достижение мата жертвы шахматного материала (матовые путем комбинации). Типы матовых комбинаций: темы разрушения королевского отвлечения, завлечения, блокировки, прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты и др. Шахматные комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Комбинации для достижения ничьей (комбинации на вечный шах, патовые комбинации и др.).

3 класс (68 ч.)

Модуль «Занимательная логика» (34ч.)

Свойства, признаки и составные части предметов -4 ч.

Закономерность в чередовании признаков. Классификация по какому-то признаку. Состав предметов.

Сравнение – 3 ч.

Сравнение предметов по признакам. Симметрия. Симметричные фигуры.

Комбинаторика -3 ч.

Перестановки. Размещения. Сочетания.

Действия предметов – 3 ч.

Результат действия предметов. Обратные действия. Порядок действий. Последовательность событий.

Взаимосвязь между родовыми и видовыми понятиями – 2 ч.

Математические отношения, замаскированные в виде задач-шуток.

Элементы логики – 10 ч.

Логические операции «и», «или». Множество. Элементы множества. Способы задания множеств. Сравнение множеств. Отношения между множествами (объединение, пересечение, вложенность). Выражения и высказывания.

Развитие творческого воображения – 4 ч.

Составление загадок, чайнвордов. Создание фантастического сюжета на тему «Состав предметов».

Практический материал – 5 ч.

Логические упражнения. Логические игры. Логические задачи.

Интеллектуальные викторины.

Модуль «Шашки» (17ч.)

Особенности хода «дамки» -3 ч.

Упражнения на выполнение ходов дамкой. Дидактические игры по маршруту и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

Тактические приемы и особенности их применения -2ч.

Понятие о комбинации. Решение тестовых позиций, содержащих тактические удары на определенную и на неизвестную темы.

Игра «уголки» - 3ч.

Упражнения на выполнение ходов. Дидактические игры по маршруту и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур.

Игра «поддавки»-3ч.

Упражнения на выполнение ходов. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

Шашечный турнир- 5ч.

Показательные выступления опытных спортсменов

Подведение итогов года - 1ч

Показательные выступления опытных спортсменов. Презентация успехов юных шашистов.

Модуль «Шахматы» (17 ч.)

Основы дебюта - 12 ч.

Двух- и трехходовые партии. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Игра на мат с первых ходов. Детский мат и защита от него. Игра против «повторюшки-хрюшки». Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание «пешкоедов». Борьба за центр. Безопасная позиция короля. Гармоничное пешечное расположение. Связка в дебюте. Коротко о дебютах.

Основы миттельшпиля - 5 ч.

Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.

4. Тематическое планирование

$N_{\underline{0}}$	Наименование разделов,	Всего	Количество часов		Основные виды
	тем	, часов	Аудито рные	Внеауд иторны е	деятельности обучающихся
	1 год обучения	66 ч.	23 ч.	43 ч.	

«Занимательная логика» 33 ч.

5.Популяризация научных знаний среди детей. 7.Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение.

/.1 py/	овое воспитание и профе	ссионал	ьное само	определен	ие.
1-9	Свойства, признаки и	9 ч.	3 ч	6 ч	- определение
	составные части		теория	практик	целого и части
	предметов			a	- наделение
					предметы новыми
					свойствами
					- перенос свойства
					с одних предметов
					на другие
10-16	Действия предметов	7 ч.	2 ч	5 ч	- устанавливать
			теория	практик	общие признаки
				a	
17-21	Элементы логики	5 ч.	2 ч	3 ч	- находить
			теория	практик	закономерность в
				a	значении
					признаков, в
					расположении
					предметов
22-24	Сравнение	3 ч.	1 ч	2 ч	- сравнение
			теория	практик	предметов по
				a	заданному свойству
					- устанавливать
					общие признаки
25-26	Комбинаторика	2 ч.	1 ч	1 ч	- определять
			теория	практик	последовательность
				a	действий
					- нахождение
					истинных и ложных
					высказываний

27-30	Развитие творческого	4 ч.	1 ч	3 ч	- учиться добывать
	воображения		теория	практик	новые знания
				a	
31-33	Практический материал	3 ч.	1 ч	2 ч	- отличать верно
			теория	практик	выполненное
				a	задание от
					неверного
	Итого:	33 ч.	11 ч.	22 ч.	

«Шашки» 17ч.

- 1.Гражданское воспитание.

5.Популяризация научных знаний среди детей. 7.Тоуловое воспитание и профессиональное самоопределение.

1-2 Краткая история шашек 2 ч. 1 ч. – теория 1 ч. – практик а познание возможностей и роли шашек в познании окружающего м окружающего	
а общечеловечест культуры; - осознание возможностей и роли шашек в познании окружающего м фигуры 3-4 Шахматная доска и фигуры 3-7 Теория практик а учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3-9 Тч Теория практик игры; а моделирование празличных ситуаций, воспроизводящ	пек
З-4 Шахматная доска и фигуры 2ч. 1 ч 1 ч поиск необход информации в учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч теория 1ч практик игры; а ноделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
- осознание возможностей и роли шашек в познании окружающего м окружающего м информации в учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 34. 14 24 планирование игры; а ноделировани различных ситуаций, воспроизводящ	ой
З-4 Шахматная доска и фигуры 2ч. 1 ч 1 ч 1 ч практик а учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование практик а игры; а моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
З-4 Шахматная доска и фигуры 2ч. 1 ч 1 ч поиск необход информации в учебной и справочной литературе; 3ч. 1ч 2ч планирование практик игры; а ноделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
3-4 Шахматная доска и фигуры 2ч. 1 ч. — 1 ч. — поиск необход информации в учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч. — теория практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
3-4 Шахматная доска и фигуры 2ч. 1 ч 1 ч поиск необход информации в а учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование практик а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
3-4 Шахматная доска и фигуры 2ч. 1 ч 1 ч поиск необход практик а учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование практик а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
фигуры теория практик информации в учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур Зч. 1ч 2ч планирование практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	ира.
а учебной и справочной литературе; 5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	мой
5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование теория практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
5-7 Ходы и взятие фигур 3ч. 1ч 2ч планирование теория практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
теория практик игры; а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	
а - моделировани различных ситуаций, воспроизводящ	ода
различных ситуаций, воспроизводящ	
ситуаций, воспроизводящ	;
воспроизводящ	
	X
смысл шашечні	X
действий.	
8-10 Цель и результат 3ч. 1ч 2ч прогнозирован	
шашечной партии теория практик результата игры	, ,
а - находить и	
выбирать	
рациональный	
способ решения	
шашечных зада	Ι. 1

11-16	Шашечный турнир	6ч.	2ч	4ч	- моделировать				
			теория	практик	изученные				
				a	шашечные				
					зависимости				
					-прогнозирование				
					результата игры;				
					-пошагово				
					контролировать				
					правильность и				
					полноту				
					выполнения				
					алгоритма				
					шашечных действий				
17	Подведение итогов года	1ч.	0 ч	1ч	- осознание				
			теория	практик	возможностей и				
				a	роли шашек в				
					познании				
					окружающего мира.				
	Итого:	17 ч.	6 ч.	11 ч.					
	«Шауматы» 16 u								

«Шахматы» 16 ч.

5.Популяризация научных знаний среди детей. 7.Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение.

1	Шахматная доска	1 ч.	1 ч. –	0 ч. –	- поиск
			теория	практик	необходимой
				a	информации в
					учебной и
					справочной
					литературе;
					- понимание шахмат
					как части
					общечеловеческой
					культуры;
2	Шахматные фигуры	1 ч.	1 ч –	0 ч. –	- осуществление
			теория	практик	поиска
				a	необходимой
					информации,
					целесообразное ее
					использование и
					обобщение.
2.4	11	2	1	1	
3-4	Начальная расстановка	2 ч.	1 ч	1 ч. –	- поиск
				практик	необходимой

	фигур.		теория	a	информации в
					учебной и
					справочной
					литературе;
					- осознание
					возможностей и
					роли шахмат в
					познании
					окружающего мира.
5-10	Ходы и взятие фигур.	6 ч.	1 ч. –	5 ч. –	- планирование хода
			теория	практик	игры;
			•	a	- моделирование
					различных
					ситуаций,
					воспроизводящих
					смысл шахматных
					действий.
11-12	Цель шахматной партии	2 ч.	1 ч. –	1 ч. –	- прогнозирование
	1		теория	практик	результата игры;
			r	a	- находить и
					выбирать
					рациональный
					способ решения
					шахматных задач.
13-16	Игра всеми фигурами из	4 ч.	1 ч. –	3 ч. –	- пошагово
10 10	начального положения		теория	практик	контролировать
	na rasibilot o mostowemby		ГСОРИИ	a	правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шахматных
					действий;
					·
					- моделировать
					изученные шахматные
Итого:		16 ч.	6 ч.	10 ч.	зависимости.
111010:		10 4.	U 4.	10 4.	
	2 год обучения	68 ч.	22 ч.	46 ч.	

«Занимательная логика» 34 ч.

3.Духовное и нравственное воспитание на основе российских традиционных ценностей.

4 Приобщение детей к культурному наследию. 5.Популяризация научных знаний среди детей. 7 Трудовое воспитание и профессиональное сам

7.Тру д	Грудовое воспитание и профессиональное самоопределение.					
1-4	Свойства, признаки и составные части предметов	4 ч.	1 ч теория	3 ч практик а	- определение целого и части - наделение предметы новыми свойствами - перенос свойства с одних предметов на другие	
6-10	Сравнение	6 ч.	2 ч теория	4 ч практик а	- применение правил сравнения	
11-14	Взаимосвязь между видовыми и родовыми понятиями	4 ч.	1 ч теория	3 ч практик а	- упорядочивание понятия по родовидовым отношениям - нахождение ошибок в построении определений	
15-18	Комбинаторика	4 ч.	1 ч теория	3 ч практик а	- нахождение и формулирование решения задачи с помощью простейших моделей - делать умозаключения	
19-28	Элементы логики	10 ч.	3 ч теория	7 ч практик а	- построение причинно- следственные цепочки	
29-32	Развитие творческого воображения	4 ч.	1 ч теория	3 ч практик а	- нахождение закономерность в числах, фигурах, словах - умение задавать вопросы	
33-34	Практический материал	2 ч.	1 ч	1 ч	- переработка	

			теория	практик а	полученной информации
	Итого:	34 ч.	10 ч.	24 ч.	

«Шашки» 17 ч.

- 1.Гражданское воспитание.
- 4 Приобщение детей к культурному наследию. 5.Популяризация научных знаний среди детей.

1-3	Общие принципы	3ч.	1ч	2ч	- пошагово
1-3	_	J4.			
	разыгрывание партии		теория	практик а	контролировать правильность и
				a	-
					полноту выполнения
					алгоритма шашечных
					действий;
					- моделировать
					изученные
					шашечные
1.6	0. 7	2	1	2	зависимости.
4-6	Особенности хода	3ч.	1ч	2ч	-прогнозирование
	«дамки»		теория	практик	результата игры;
				a	-пошагово
					контролировать
					правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шашечных действий
7-9	Тактические приемы и	3ч.	1ч	2ч	-поиск,
	особенности их		теория	практик	обнаружение и
	применения			a	устранение ошибок
					логического
					характера;
					- моделирование
					различных
					ситуаций,
					воспроизводящих
					смысл шашечных
					действий.
10-16	Шашечный турнир	7ч.	2ч	5ч	- моделировать
		1		1	16

			теория	практик	изученные
				a	шашечные
					зависимости
					-прогнозирование
					результата игры;
					-пошагово
					контролировать
					правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шашечных действий
17	Подведение итогов года	1ч.	0ч	1ч	- осознание
			теория	практик	возможностей и
				a	роли шашек в
					познании
					окружающего мира.
	Итого:	17 ч.	5 ч.	12 ч.	

«Шахматы» 17 ч.

- 4 Приобщение детей к культурному наследию.

5.Популяризация научных знаний среди детей. 7.Трудовое воспитание и профессиональное самоопределение.

1-3	Краткая история шахмат	1 ч.	1 ч. –	0 ч. –	- понимание шахмат
			теория	практик	как части
				a	общечеловеческой
					культуры;
					- осознание
					возможностей и
					роли шахмат в
					познании
					окружающего мира.
4-6	Шахматная нотация	2 ч.	1 ч. –	1 ч. –	- способность
			теория	практик	проводить
				a	исследование
					предмета, явления с
					точки зрения его
					шахматной
					сущности.
7-9	Ценность шахматных	2 ч.	1 ч. –	1 ч. –	- находить и
	фигур		теория	практик	выбирать
	TJr		- Topim		рациональный

				a	способ решения шахматной задачи.
10-15	Техника матования одинокого короля	3 ч.	1 ч. — теория	2 ч. — практик а	- планирование хода игры; - поиск, обнаружение и устранение ошибок логического характера; - моделирование различных ситуаций, воспроизводящих смысл шахматных действий.
16-18	Достижение мата без жертвы материала	2 ч.	1 ч. – теория	1 ч. — практик а	- прогнозирование результата игры; - пошагово контролировать правильность и полноту выполнения алгоритма шахматных действий; - находить и выбирать рациональный способ решения шахматной задачи.
19-34	Шахматная комбинация	7 ч.	2 ч. – теория	5 ч. — практик а	- планирование хода игры; - моделирование различных ситуаций, воспроизводящих смысл шахматных действий; - находить и выбирать рациональный

						способ решения шахматной задачи.
Ит	ого:		17 ч.	7 ч.	10 ч.	
		3 год обучения	68 ч.	41 ч.	95 ч.	

«Занимательная логика» 34ч.

- 3. Духовное и нравственное воспитание на основе российских традиционных ценностей.
- 4 Приобщение детей к культурному наследию.
- 5.Популяризация научных знаний среди детей.

/ . 1 ру д	овое воспитание и профе	ссионал	ьное само	определен	ие.
1-4	Свойства, признаки и	4 ч.	1 ч	3 ч	- выделение свойств
	составные части		теория	практик	предмета
	предметов			a	- сопоставление
					части и целого для
					предметов и
					действий
5-7	Сравнение	3 ч.	1 ч	2 ч	- обобщать по
			теория	практик	некоторому
				a	признаку, находить
					закономерность
8-10	Комбинаторика	3 ч.	1 ч	2 ч	- описывание
	1		теория	практик	простого порядка
			_	a	действий для
					достижения
					заданной цели
11-13	Действия предметов	3 ч.	1 ч	2 ч	- сопоставление
			теория	практик	части и целого для
				a	предметов и
					действий
14-15	Взаимосвязь между	2 ч.	1 ч	1 ч	- проведение
	родовыми и видовыми		теория	практик	аналогии между
	понятиями		_	a	разными
					предметами
16-25	Элементы логики	10 ч.	3 ч	7 ч	- приведение
			теория	практик	примеров истинных
			•	a	и ложных

26-29	Развитие творческого воображения	4 ч.	1 ч теория	3 ч практик а	- приведение примеров отрицаний - выполнение логических упражнений на нахождение закономерностей, сопоставляя и аргументируя свой ответ
30-34	Практический материал	5 ч.	2 ч теория	3 ч практик а	- рассуждение и доказательство своей мысли и своего решения
	Итого:	34 ч.	11 ч.	23 ч.	

«Шашки» 17 ч.

- 1.Гражданское воспитание. 4 Приобщение детей к культурному наследию. 5.Популяризация научных знаний среди детей.

r	овое воснитание и профес	CHOHAM	Bilde earlie	определег	1110.
1-3	Особенности хода	3 ч.	1 ч. –	2 ч. –	-прогнозирование
	«дамки»		теория	практик	результата игры;
				a	-пошагово
					контролировать
					правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шашечных действий
4-5	Тактические приемы и	2ч.	1ч	1ч	-поиск,
	особенности их		теория	практик	обнаружение и
	применения			a	устранение ошибок
					логического
					характера;
					- моделирование
					различных
					ситуаций,
					воспроизводящих
					смысл шашечных
					действий.

6-8 I	Игра «уголки»	3ч.	1ч	2ч	-прогнозирование
0-0	rii pa «yronkii"	54.	теория	практик	результата игры;
			теория	a	- пошагово
				a	
					контролировать
					правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шашечных
0.11	T.T.	2	1		действий.
9-11 I	Игра «поддавки»	3ч.	1ч	2ч	-поиск необходимой
			теория	практик	информации в
				a	учебной и
					справочной
					литературе;
					- прогнозирование
					результата игры.
12-16 I	Шашечный турнир	5ч.	1ч	4ч	- моделировать
			теория	практик	изученные
				a	шашечные
					зависимости
					-прогнозирование
					результата игры;
					-пошагово
					контролировать
					правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шашечных действий
17 I	Подведение итогов года	1ч.	0ч	1ч	- осознание
			теория	практик	возможностей и
			_	a	роли шашек в
					познании
					окружающего мира.
	Итого:	17 ч.	5 ч.	12 ч.	окружающего мира.

«Шахматы» 17 ч.

- 4 Приобщение детей к культурному наследию. 5.Популяризация научных знаний среди детей.

1-12 Основы дебюта 12 ч. 4	ч. – 8 ч - поиск
1 12 Основы деоюта 12 1.	1. O I. HOHEK

					٠. سر
			теория	практик	
				a	информации в
					учебной и
					справочной
					литературе;
					- прогнозирование
					результата игры;
					- пошагово
					контролировать
					правильность и
					полноту
					выполнения
					алгоритма
					шахматных
					действий;
					- моделировать
					изученные
					шахматные
					зависимости.
13-17	Основы миттельшпиля	5 ч.	1 ч. –	4 ч	- поиск
			теория	практик	необходимой
			_	a	информации в
					учебной и
					справочной
					литературе;
					- находить и
					выбирать
					рациональный
					способ решения
					шахматных задач;
					- прогнозирование
					результата игры.
Итого:	68 часов	17 ч.	5 ч.	12 ч.	•
	I				
		I			

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 294690421595703939189969587970239985033448729935

Владелец Татаренко Михаил Михайлович

Действителен С 04.06.2024 по 04.06.2025